**Calendarização do desenvolvimento da pap**

Fase 1- Pesquisa e análise de vídeos sobre a criação de jogos 2d no godot. (17/09/2024 - 20/10/2024)

Fase 2- Criação do mapa, personagens, movimentação, movimentos no combate, npc’s. (20/10/2024

previsto até 15/01/2025)

Fase 3- Criação de missões e inimigos, interação com npcs, evolução de personagens(15/01/2025-

10/02/2025)

Fase 4- Adicionar detalhes ao mapa, implementação da Base de Dados(10/02/2025 -previsto até final de

março)

Fase 5- Desenvolvimento do Relatório (ao longo do ano até Maio)